

МОДЕЛИРОВАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ НА БАЗЕ СПЕЦИФИКАЦИИ ARCHIMATE 3.0

Спикер:

Коптелов Андрей Константинович

Вице-президент АВРМР Russia
Директор департамента стандартизации бизнес-
процессов Холдинга Синергия
Заведующий кафедрой оптимизации бизнес-
процессов Университета Синергия

akoptelov@synergy.ru

TOGAF™ 9

THE *Open* GROUP

ArchiMate®



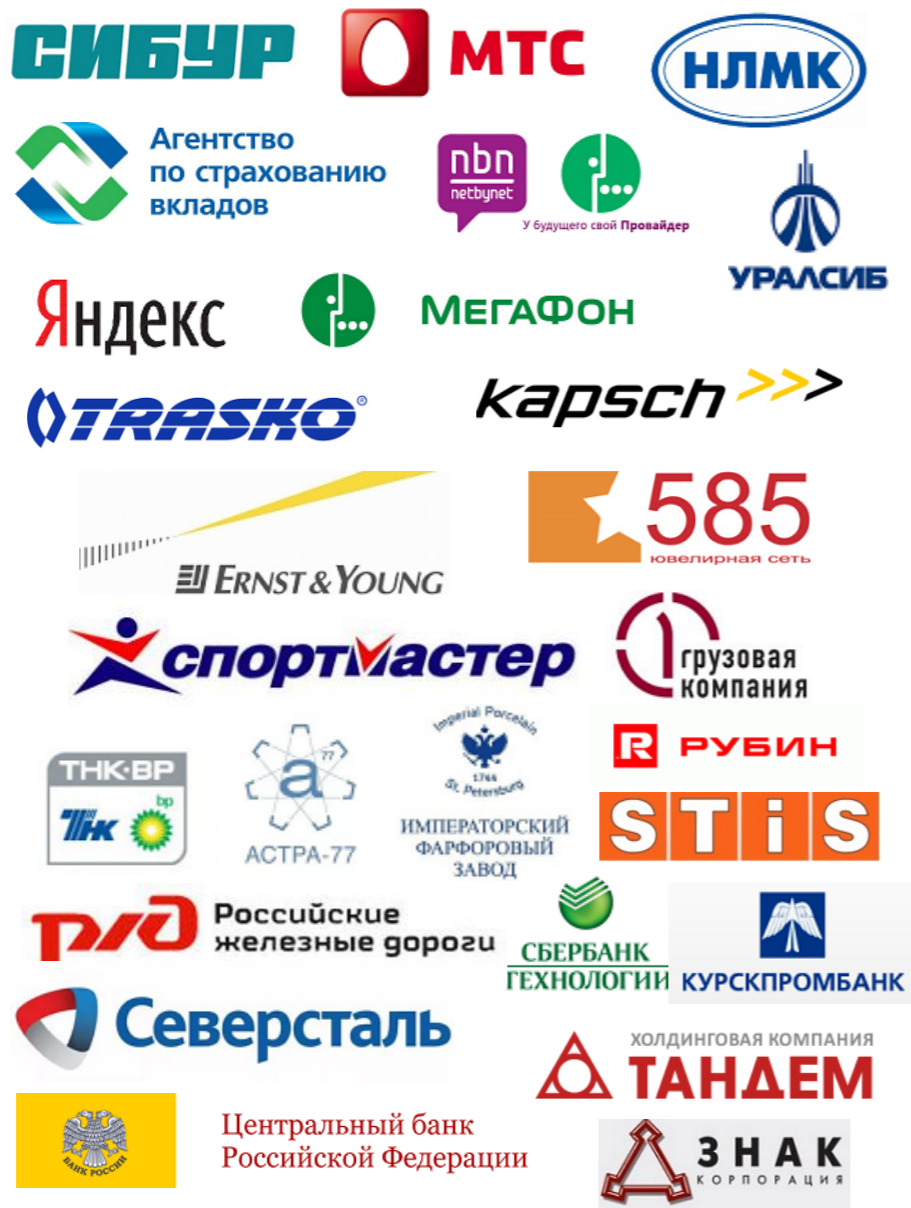
Представляюсь

- Коптелов Андрей Константинович
- Консультант в области управления бизнес-процессами и информационными технологиями
- Более 17 лет специализации в области процессного управления
- Руководство консалтинговой практикой IDS Scheer (ARIS)
- Экспертиза консалтинговых проектов
- Более 60 завершённых проектов в области описания и оптимизации бизнес-процессов
- Более 100 выступлений на конференциях и других мероприятиях
- Более 200 публикаций в российских и зарубежных изданиях
- Преподавание в ведущих бизнес-школах
- Вице-президент ABPMP Russia
- Директор департамента стандартизации бизнес-процессов Холдинга Синергия
- Заведующий кафедрой оптимизации бизнес-процессов Университета Синергия



Клиенты

Обучение

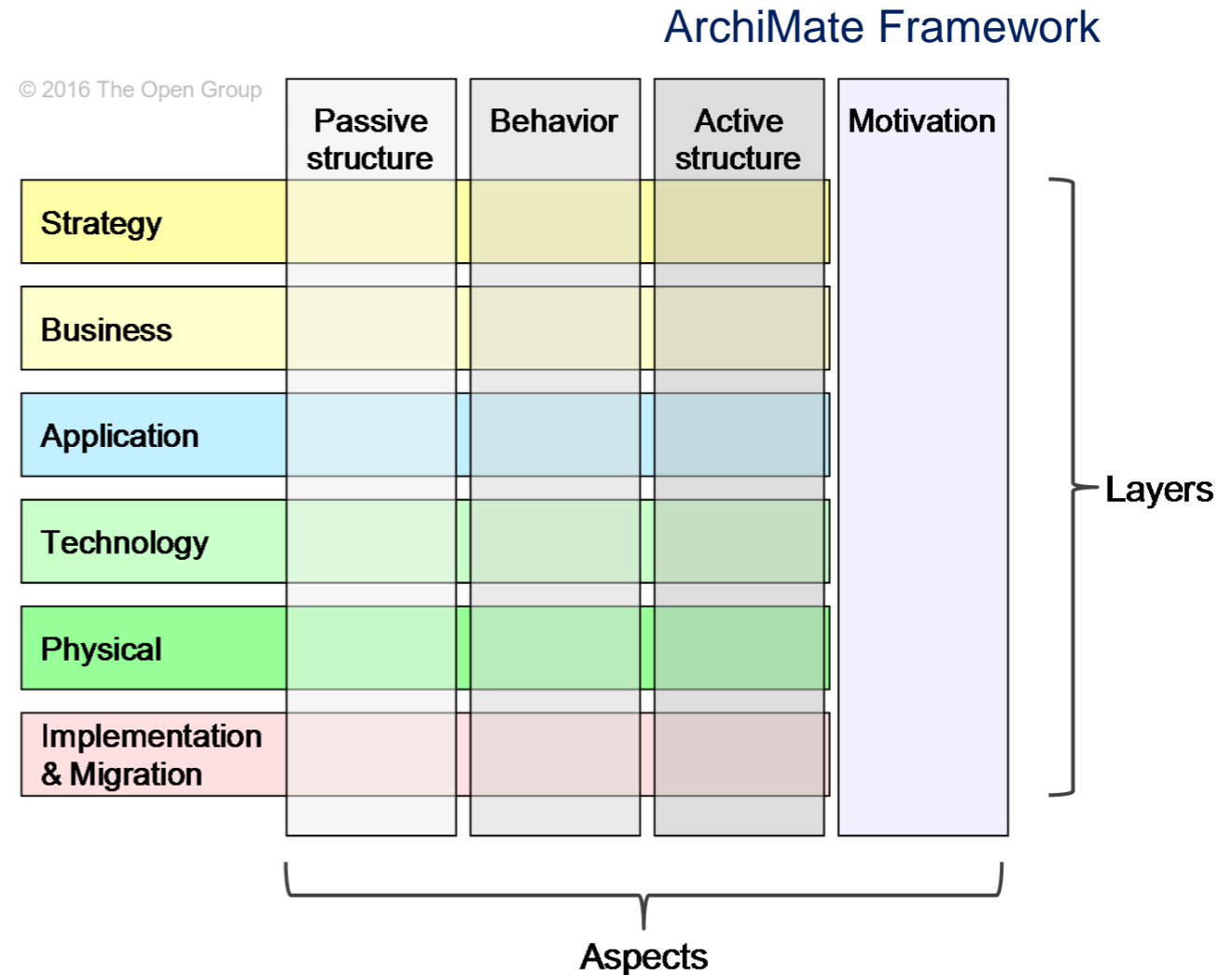


Проекты



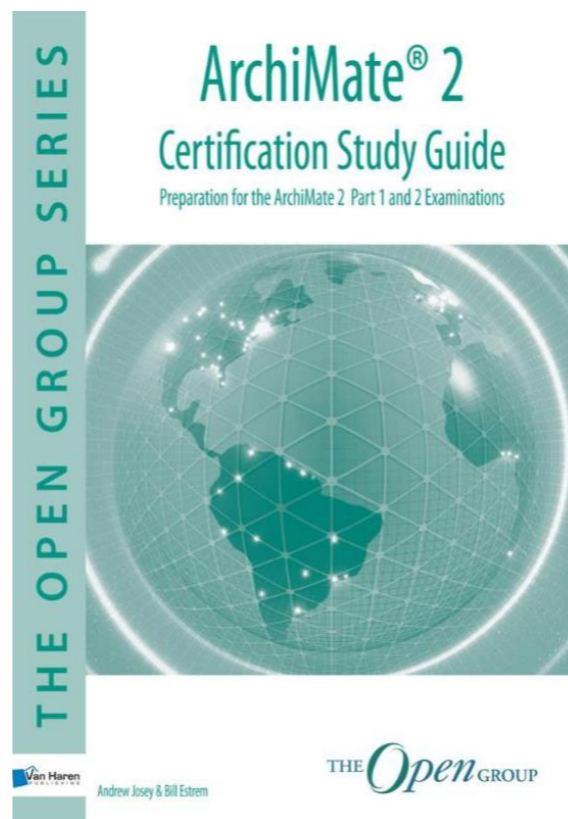
Содержание

- Что такое ArchiMate
- Ключевые элементы ArchiMate 3.0
- Понятие Architecture View Point, примеры
- Что можно моделировать с использованием ArchiMate
- Моделирование бизнес-процессов на базе ArchiMate 3.0
- Плюсы и минусы ArchiMate 3.0



ArchiMate 3.0

- ArchiMate — это графический язык, содержащий набор понятий для описания архитектуры предприятия и фреймворк, представляющий логическую структуру для классификации этой информации
- Был разработан в 2002 — 2004 годах в Нидерландах
- 2009 год - The ArchiMate 1.0 Specification
- 2012 год - The ArchiMate 2.0 Specification
- 2016 год - The ArchiMate 3.0 Specification



Метамоделль – элементы поведения и структуры

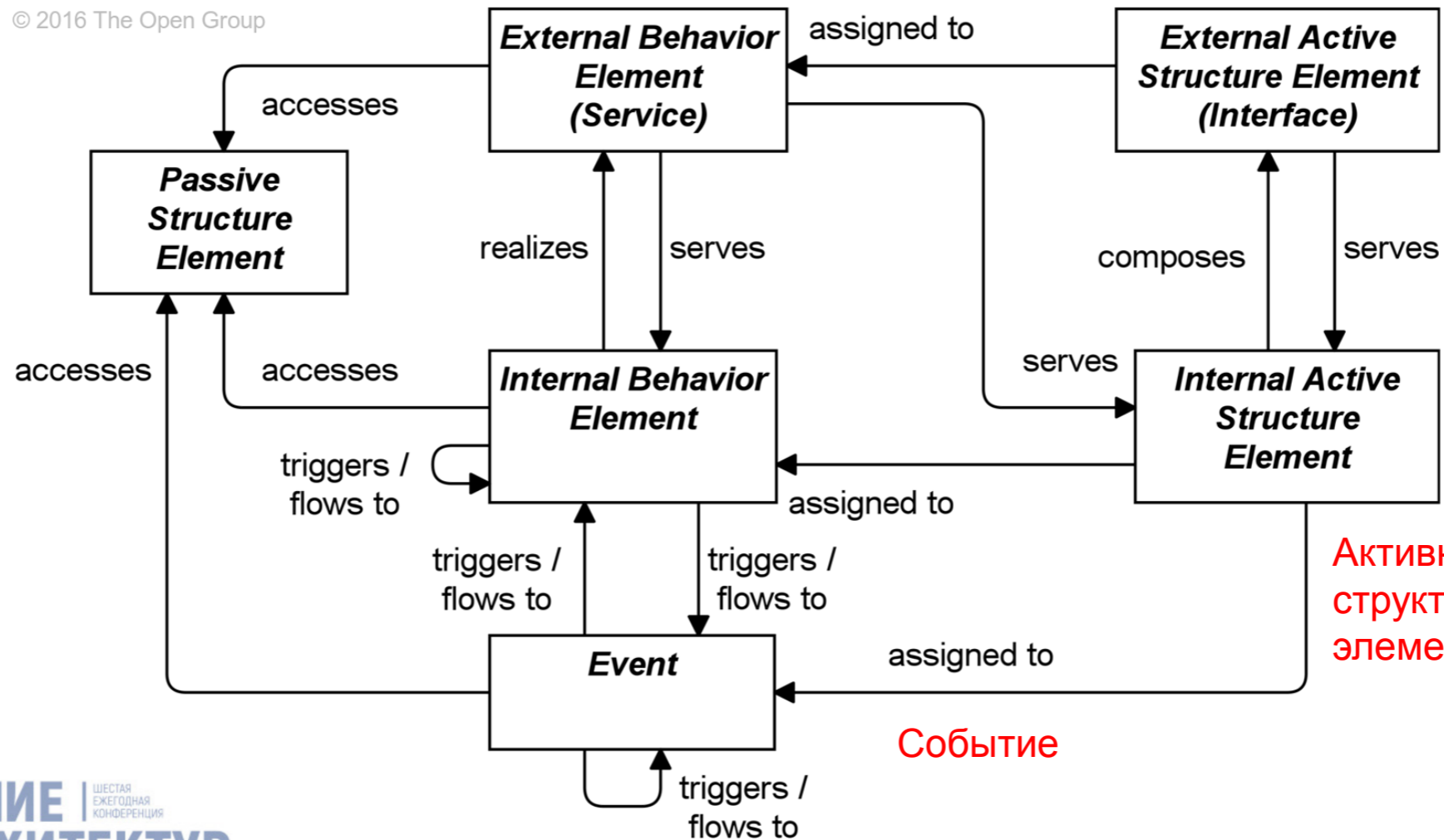
Сервис – это единица функциональности системы предоставленная наружу

Пассивный структурный элемент

Элемент поведения

Интерфейс – это точка доступа, где сервис становится доступным окружению

© 2016 The Open Group



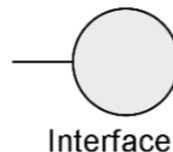
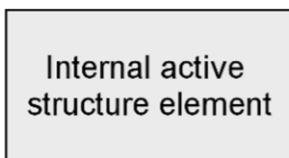
Активный структурный элемент

Событие



Элементы поведения и структуры

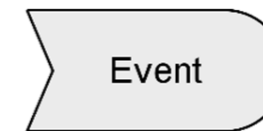
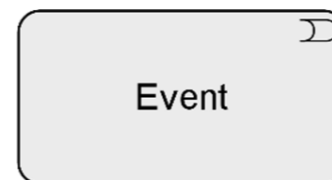
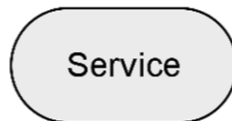
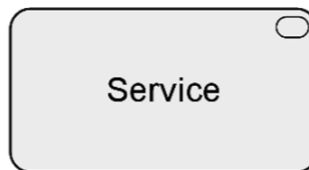
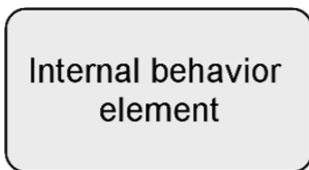
- Active Structure Elements (Активный структурный элемент)



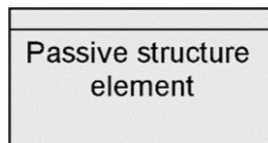
КТО ДЕЛАЕТ?

- Behavior Elements (Элемент поведения)

ЧТО ДЕЛАЕТ?



- Passive Structure Elements (Пассивный структурный элемент)



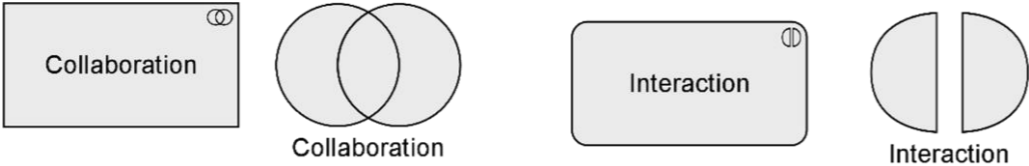
ЧТО ИЗМЕНЯЕТ ДЕЙСТВИЕМ?

МАМА МЫЛА РАМУ



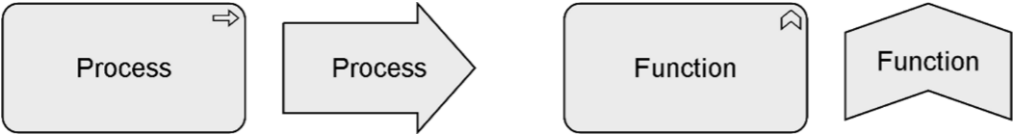
Процессы, функции, взаимодействие и сотрудничество

- Generic Collaboration and Interaction Notation

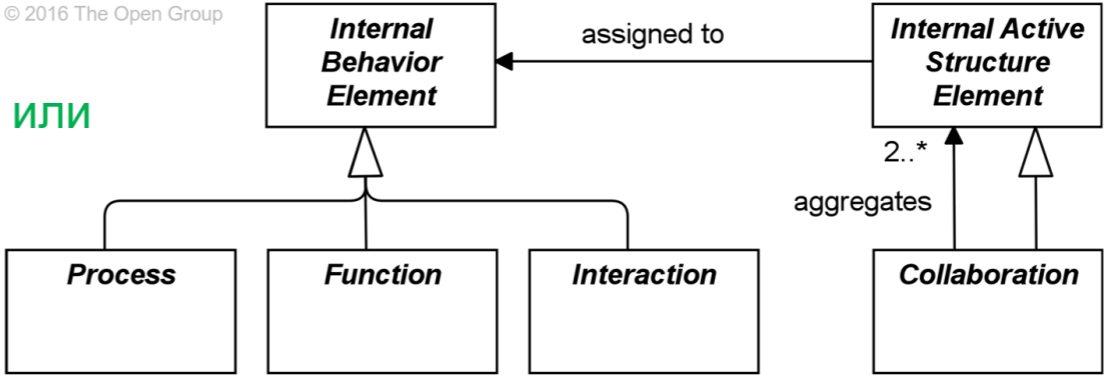


Взаимодействие – это единица поведения, выполняемая в рамках совместной деятельности двух или более структурных элементов

- Generic Process and Function Notation

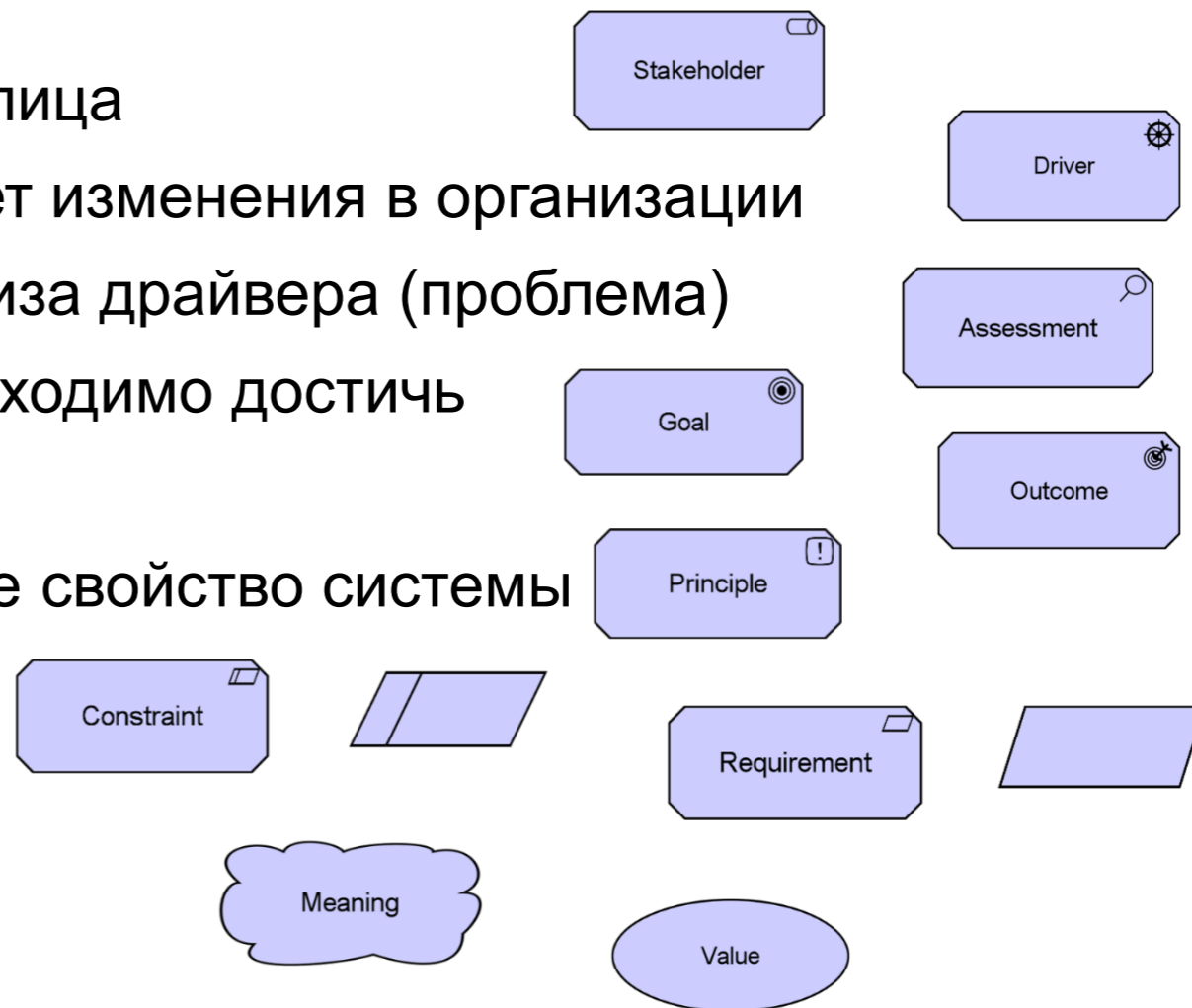


Сотрудничество – объединение, двух или более структурных элементов, для выполнения совместного поведения

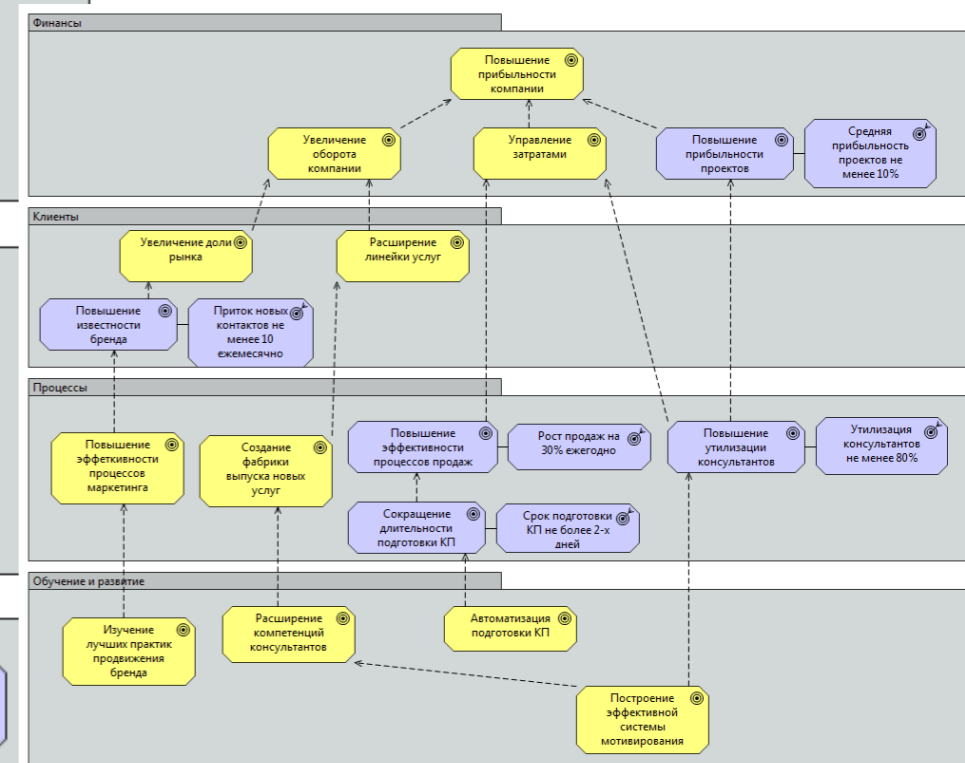
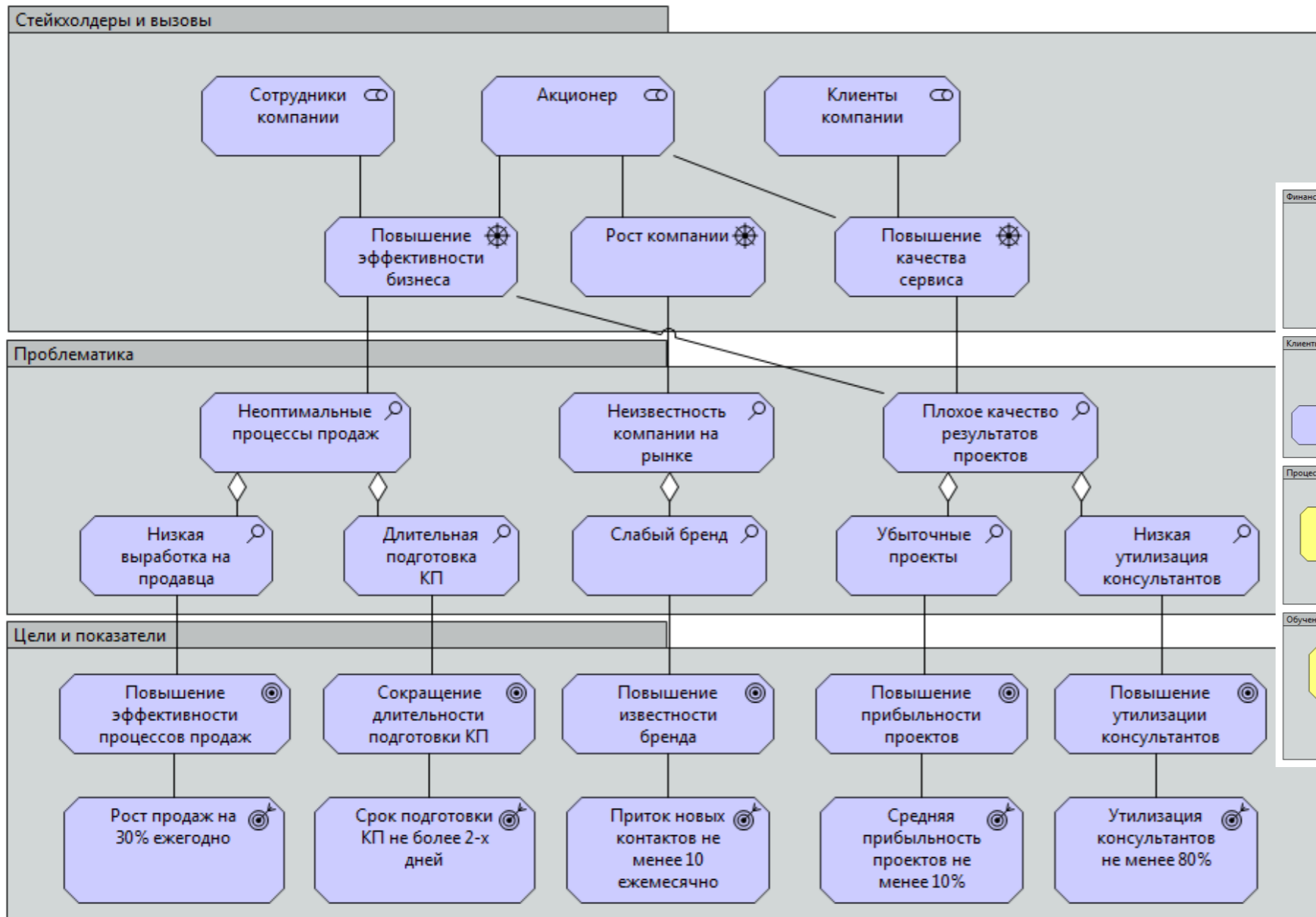


Motivation Elements

- Stakeholder – заинтересованное лицо/лица
- Driver – Драйвер - создает и мотивирует изменения в организации
- Assessment – оценка – результат анализа драйвера (проблема)
- Goal – Цель – состояние, которое необходимо достичь
- Outcome – Результат
- Principle – Принцип – верхне-уровневое свойство системы
- Constraint – ограничение
- Requirement – Требование
- Meaning – Смысл, знание
- Value – Ценность, полезность объекта

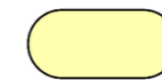
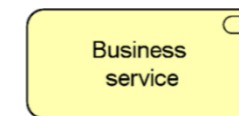
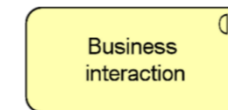
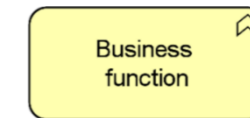
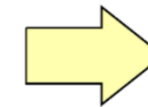
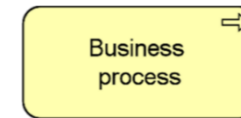
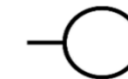
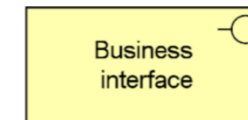
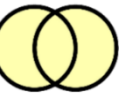
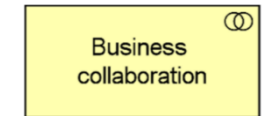
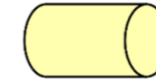
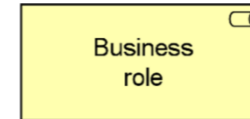
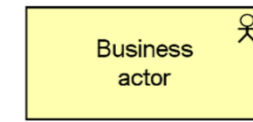


Stakeholder-Driver-Assessment-Goal-Outcome



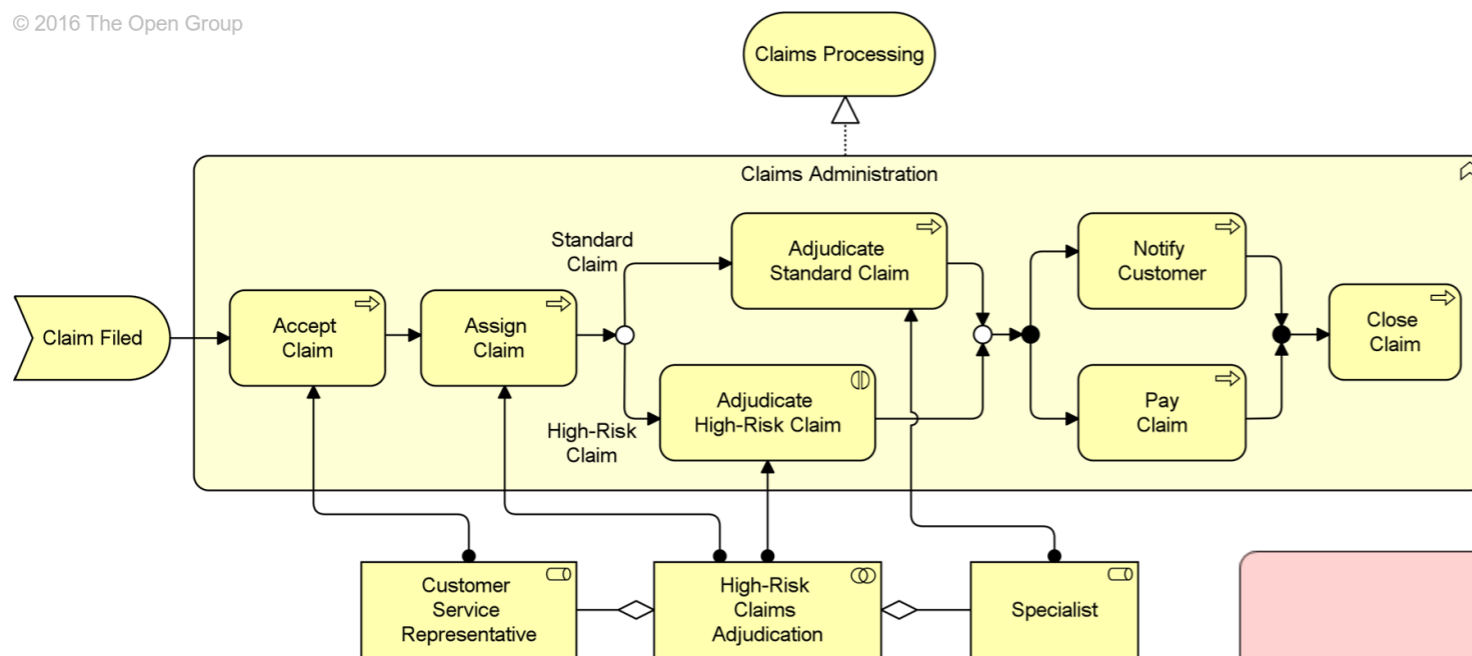
Active Structure & Behavior Elements

- Business Actor (Исполнитель, Должность, Подразделение)
- Business Role (Бизнес-роль)
- Business Collaboration (совместная деятельность, несколько ролей)
- Business Interface (точка доступа)
- Business Process
- Business Function
- Business Interaction (взаимодействие - совместная деятельность нескольких ролей)
- Business Event
- Business Service – сервис удовлетворяет потребность

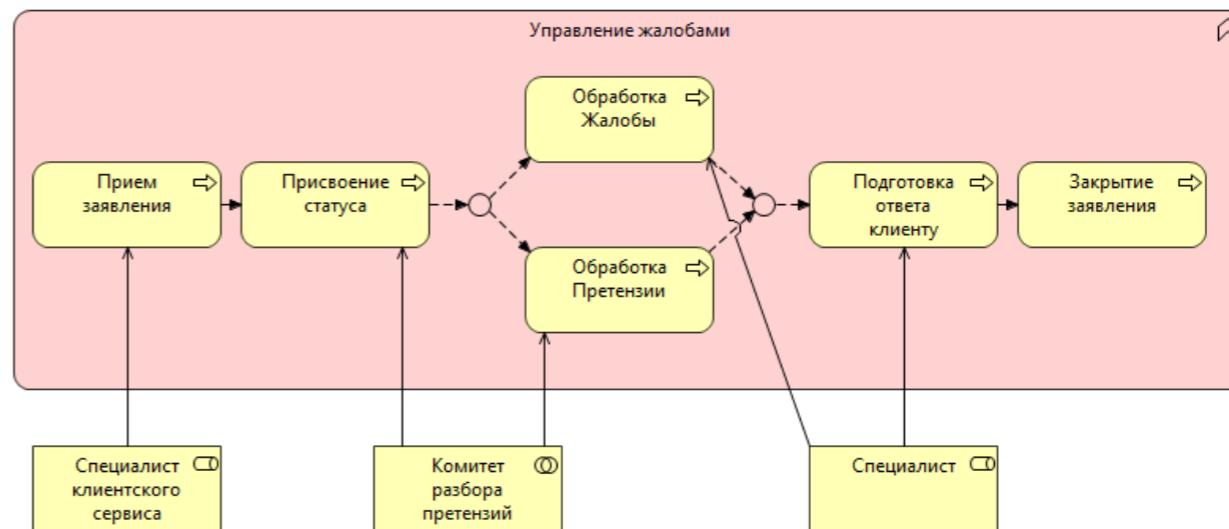


Пример Business Behavior Elements

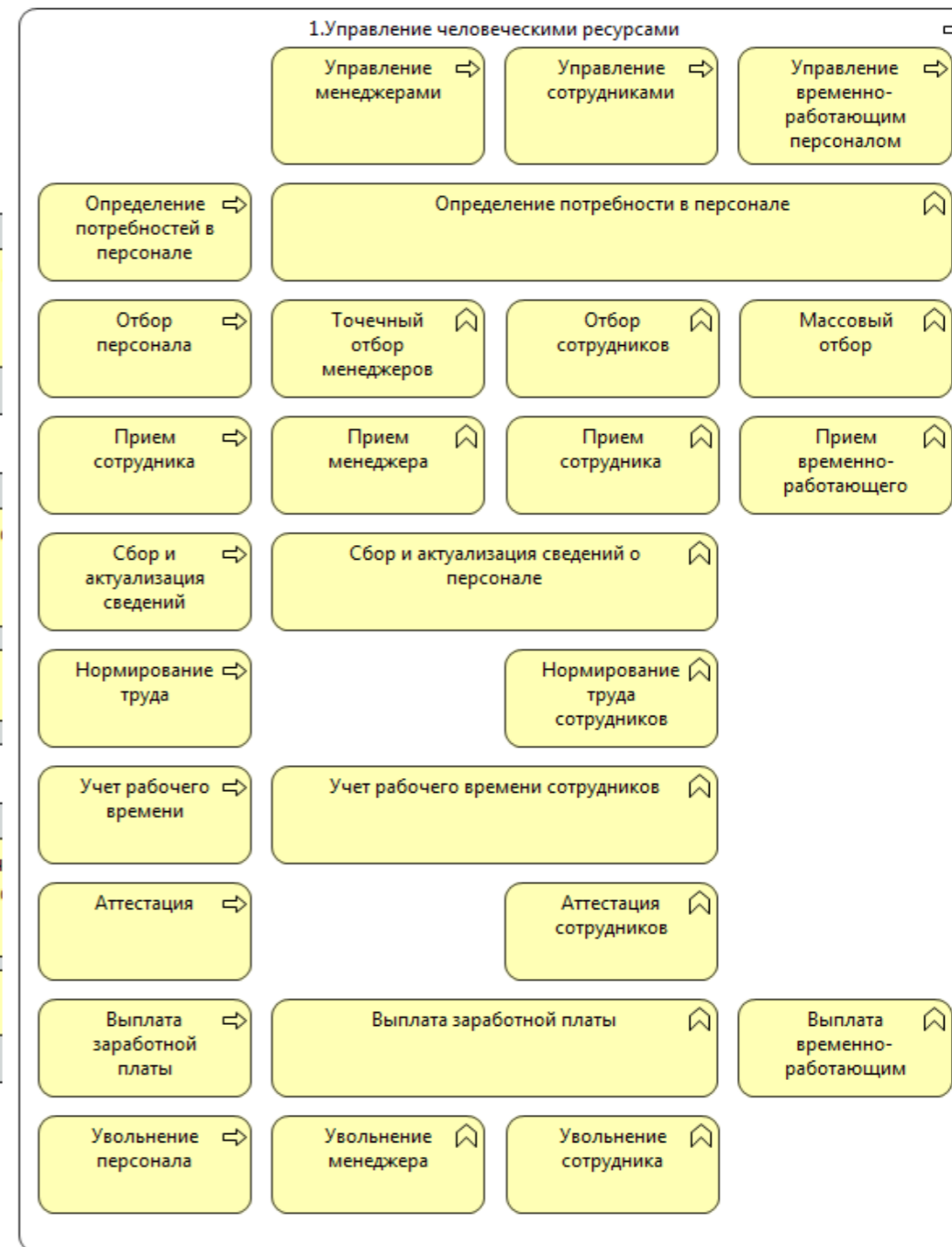
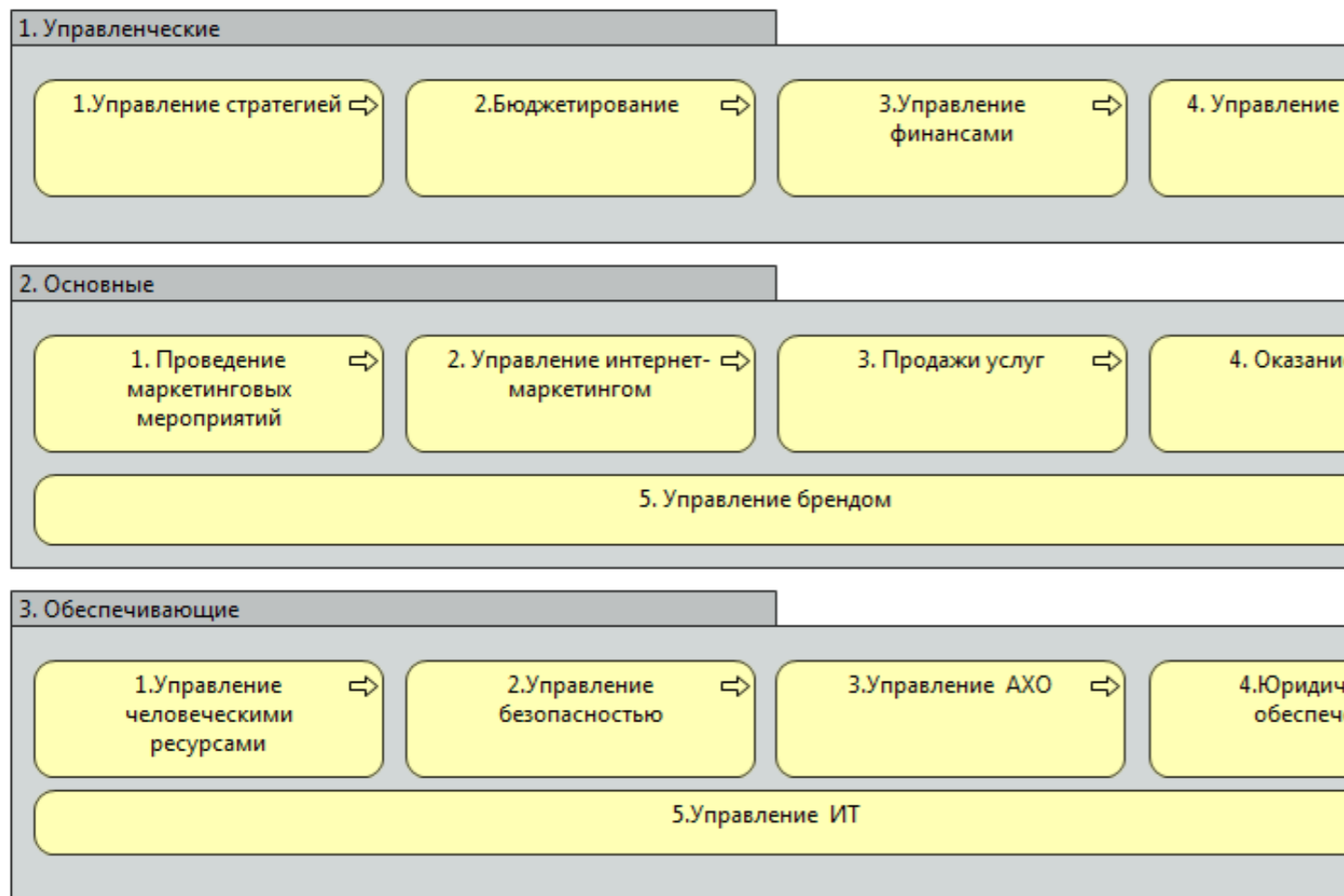
© 2016 The Open Group



TOGAF Process Flow Diagram



Карта процессов и матрица

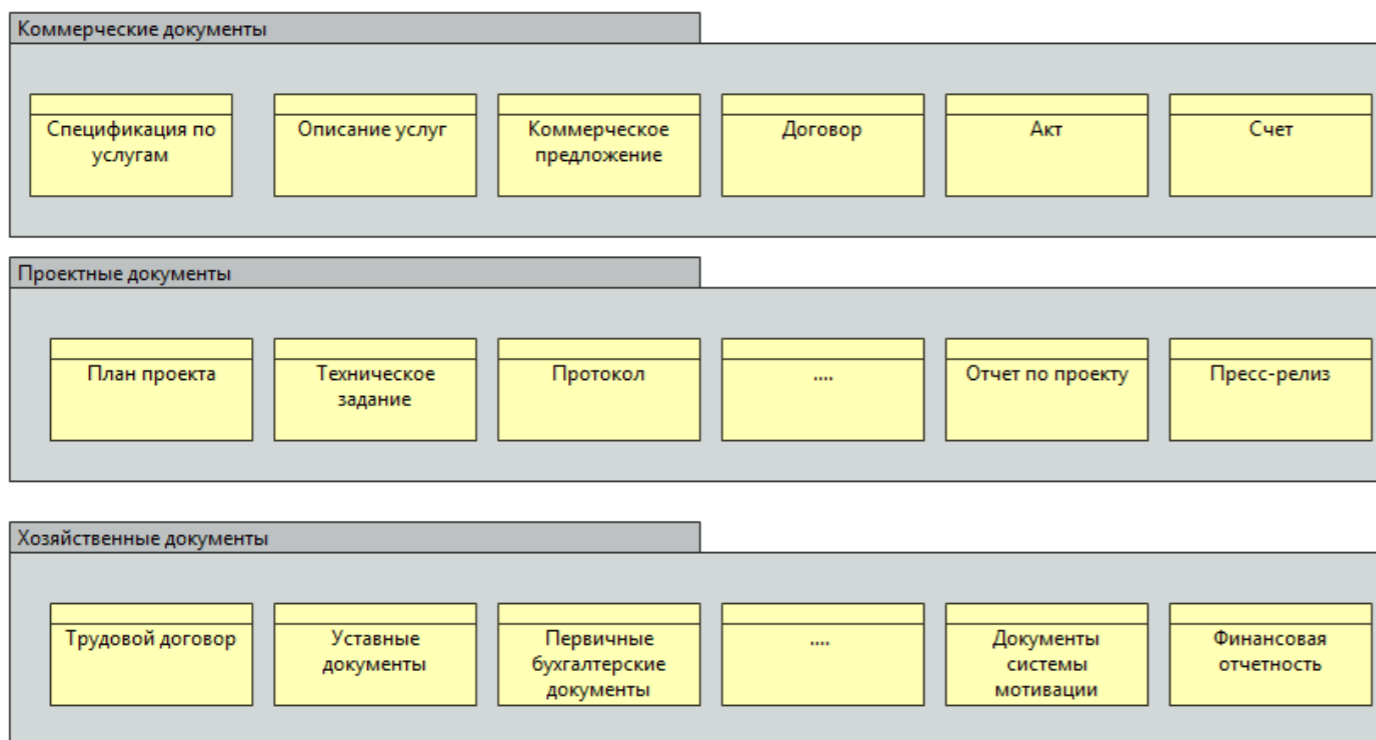
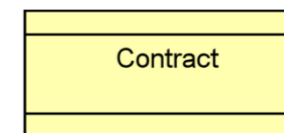
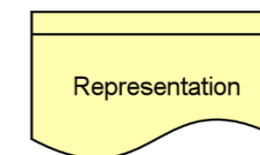
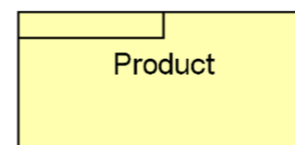
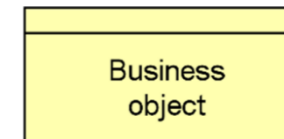


Организационная структура



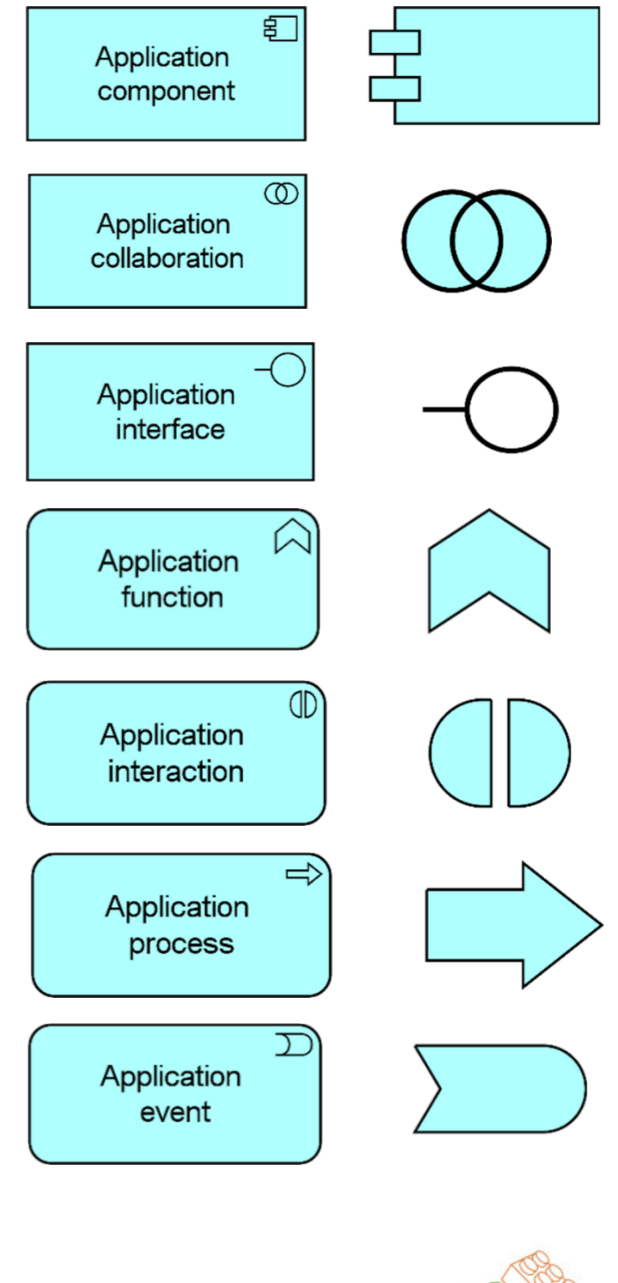
Passive Structure Elements

- Business Object – информационный актив с точки зрения бизнеса
- Contract – соглашение, которое определяет права и обязанности
- Representation – носитель информации
- Product (Продукт/услуга)

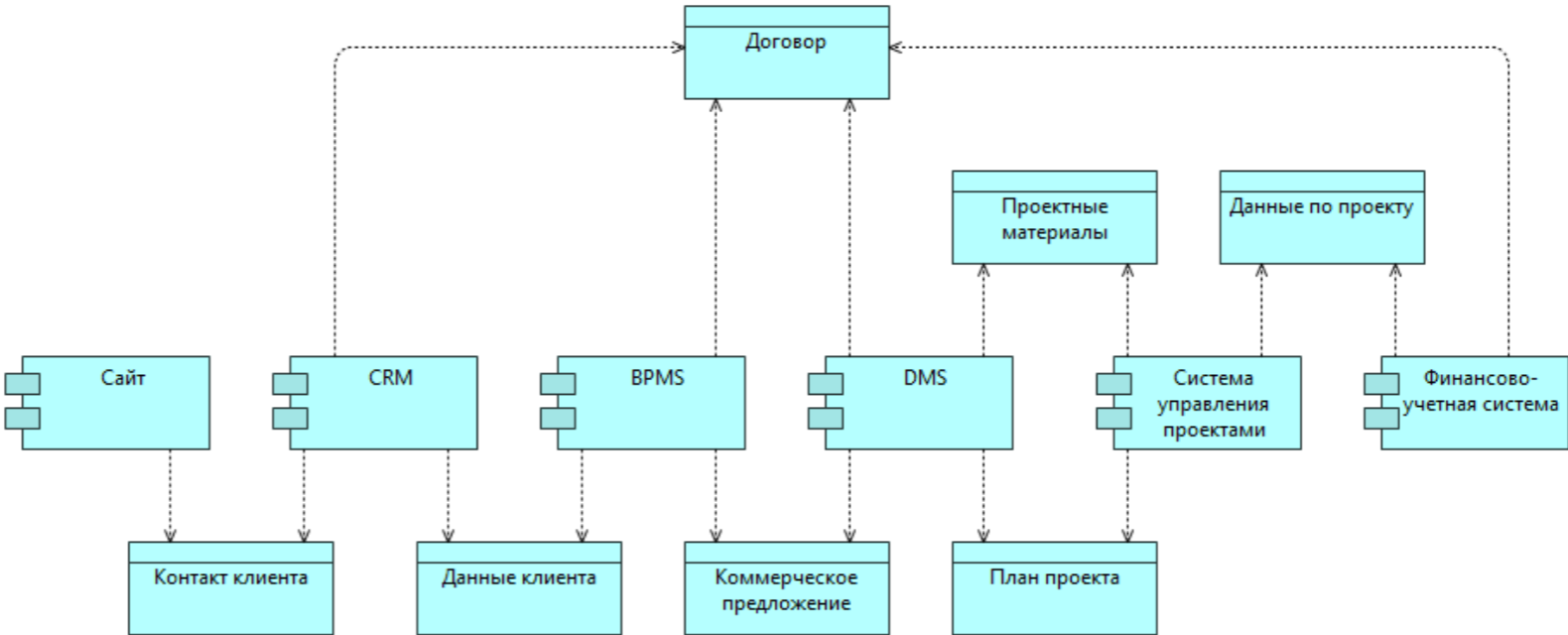
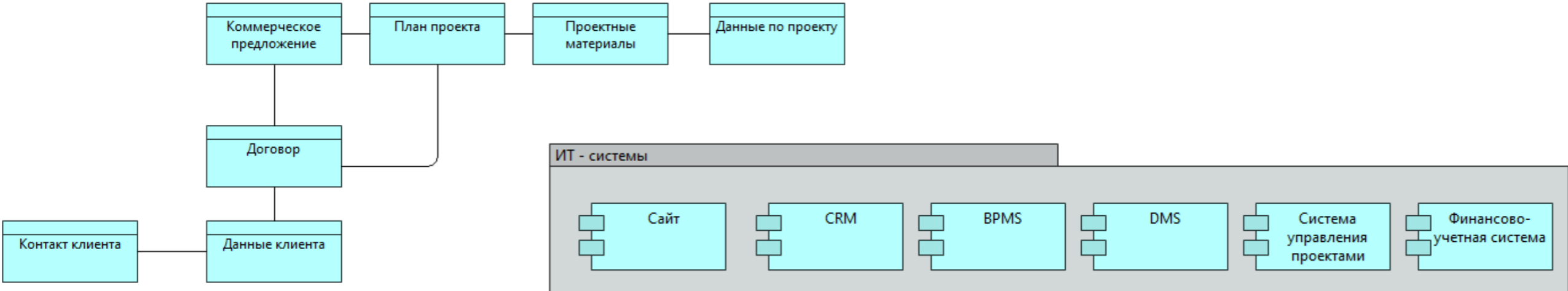


Active Structure Elements

- Application Component – Компонент приложений (ИС, модуль)
- Application Collaboration - Совместная работа приложений - объединение нескольких компонентов приложений, работающих совместно
- Application Interface – Интерфейс приложения – экранная форма
- Application Function - Автоматизированная функция
- Application Interaction - коллективное поведение, которое выполняется компонентами, участвующими в совместной работе приложений
- Application Process (Автоматизированный процесс)
- Application Event (Системное событие)
- Application Service – Сервис приложений

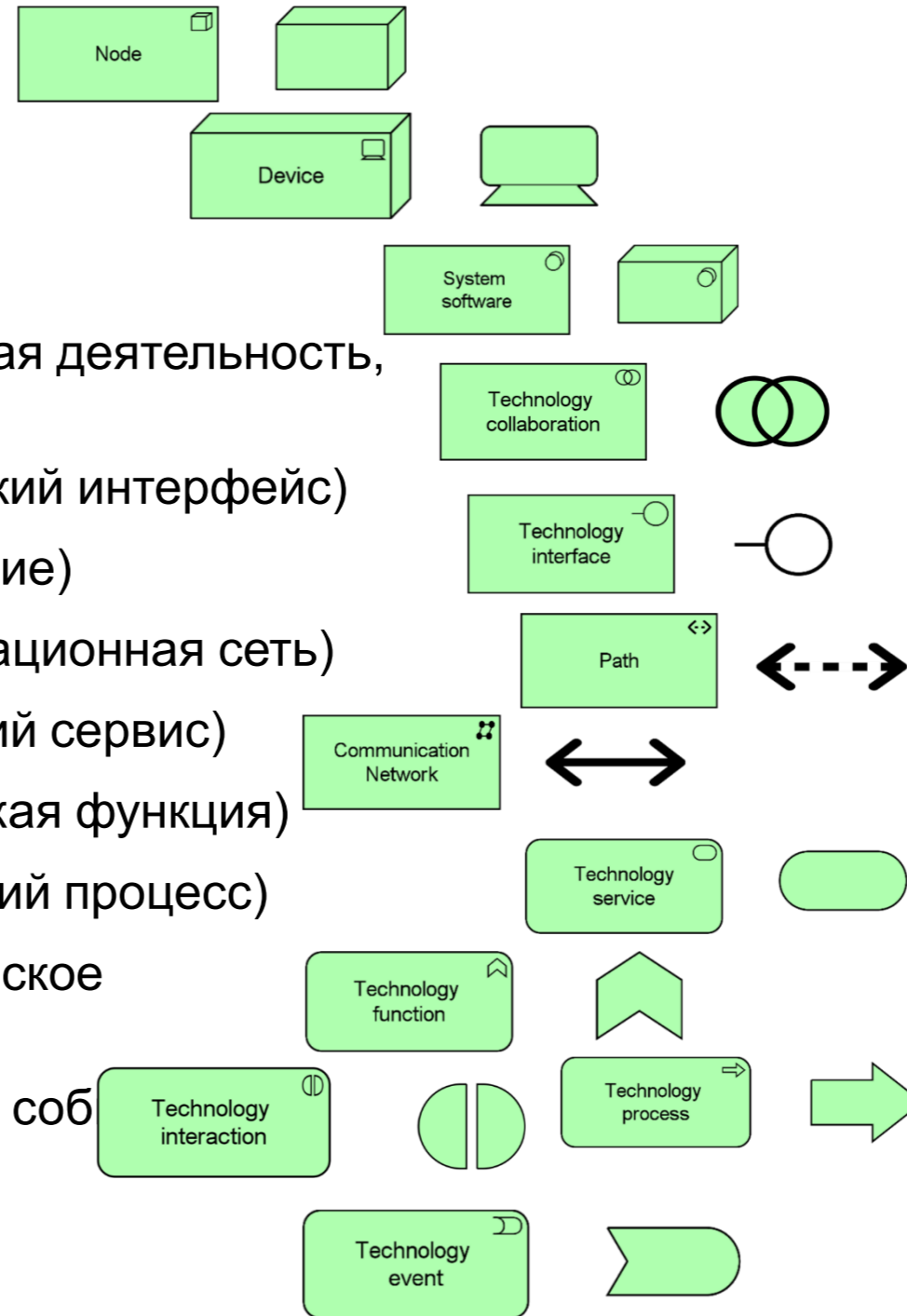


Карта приложений, интеграция и описание данных

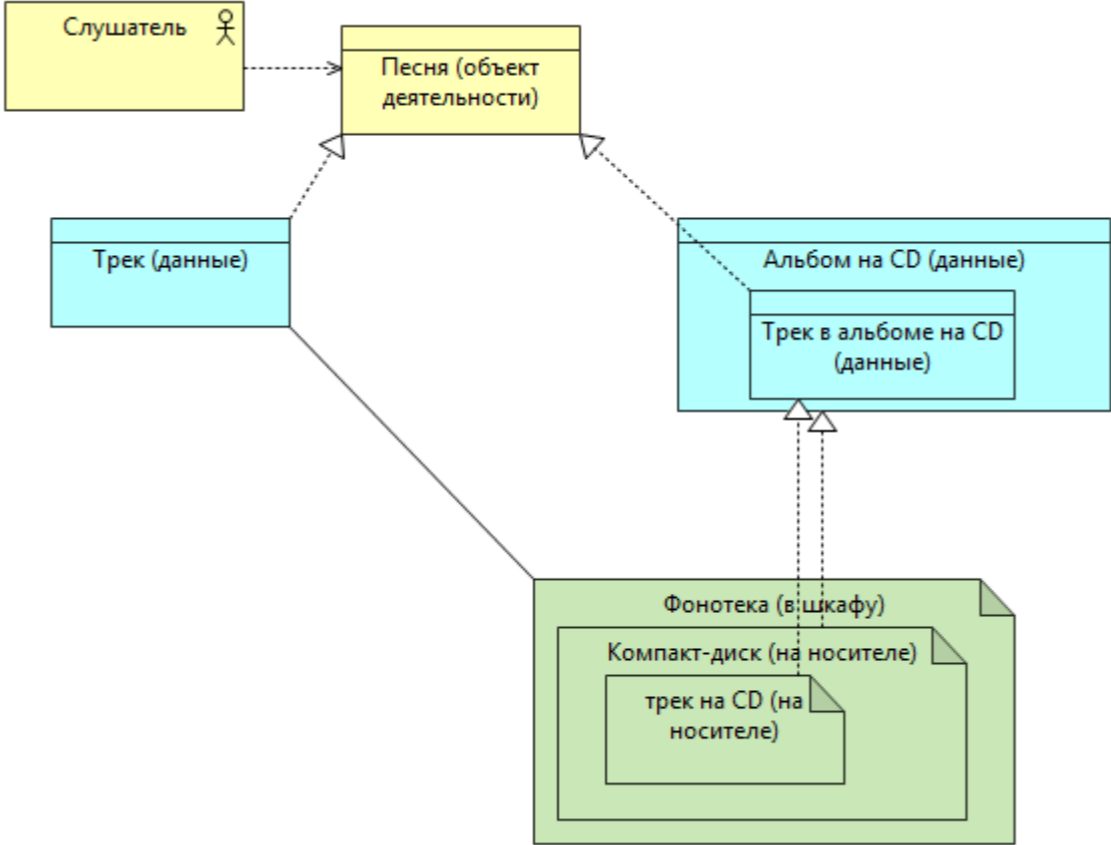


Технологии

- Node (Узел / Ресурс)
- Device (Устройство)
- System Software (Системное ПО)
- Technology Collaboration (совместная деятельность, нескольких устройств)
- Technology Interface (Технологический интерфейс)
- Path (Коммуникационное соединение)
- Communication Network (Коммуникационная сеть)
- Technology Service (Технологический сервис)
- Technology Function (Технологическая функция)
- Technology Process (Технологический процесс)
- Technology Interaction (Технологическое взаимодействие)
- Technology Event (Технологическое событие)



Cross-Layer Relationships



Viewpoints (точка зрения) in ArchiMate

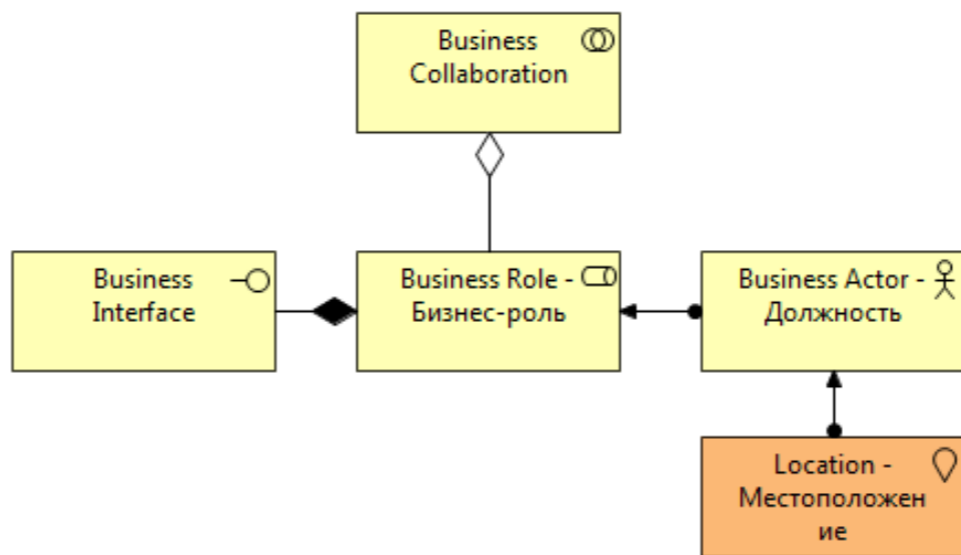
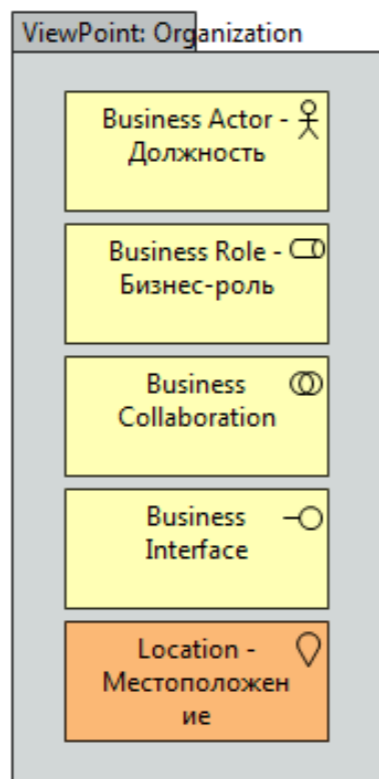
1. Organization Viewpoint
2. Business Process Cooperation Viewpoint
3. Product Viewpoint
4. Application Cooperation Viewpoint
5. Application Usage Viewpoint
6. Implementation and Deployment Viewpoint
7. Technology Viewpoint
8. Technology Usage Viewpoint
9. Information Structure Viewpoint
10. Service Realization Viewpoint
11. Physical Viewpoint
12. Layered Viewpoint

1. Stakeholder Viewpoint
2. Goal Realization Viewpoint
3. Requirements Realization Viewpoint
4. Motivation Viewpoint
5. Strategy Viewpoint
6. Capability Map Viewpoint
7. Outcome Realization Viewpoint
8. Resource Map Viewpoint
9. Project Viewpoint
10. Migration Viewpoint
11. Implementation and Migration Viewpoint



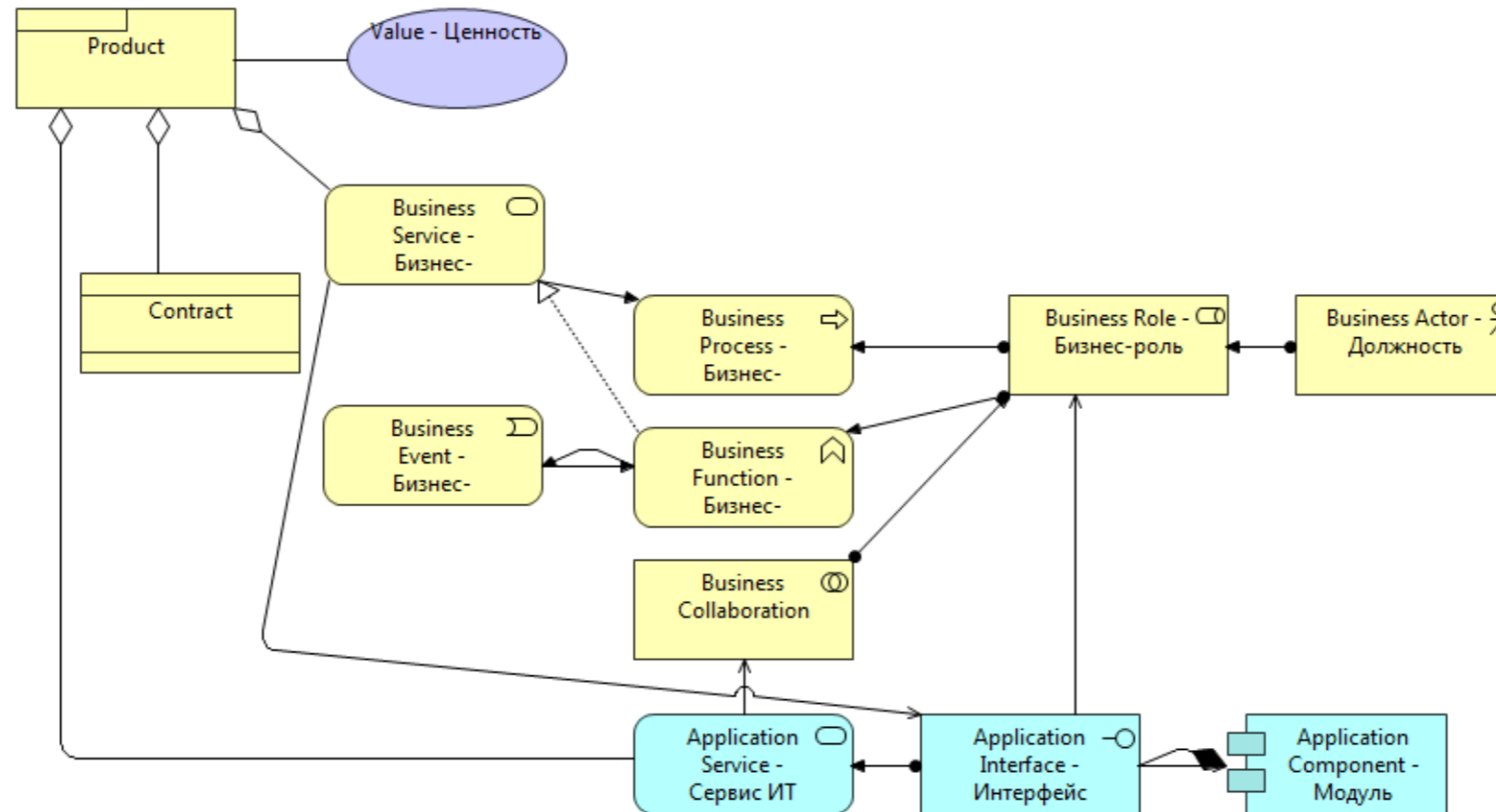
Organization Viewpoint

| | |
|---------------------|--|
| Stakeholders | Enterprise, process and domain architects, managers, employees, shareholders |
| Concerns | Identification of competencies, authority, and responsibilities |
| Purpose | Designing, deciding, informing |
| Scope | Single layer/Single aspect |



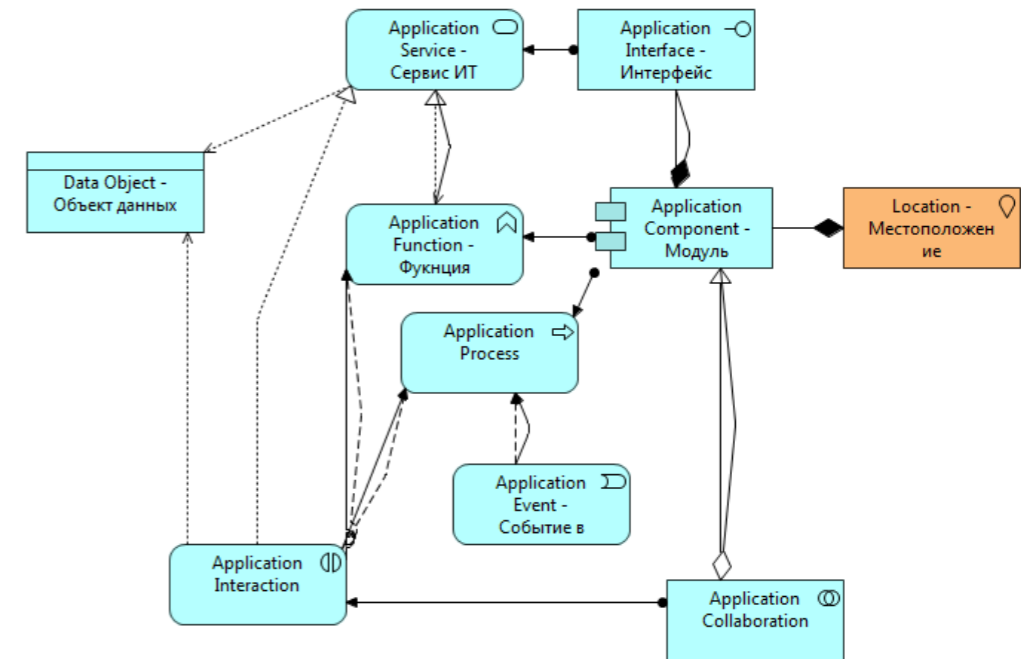
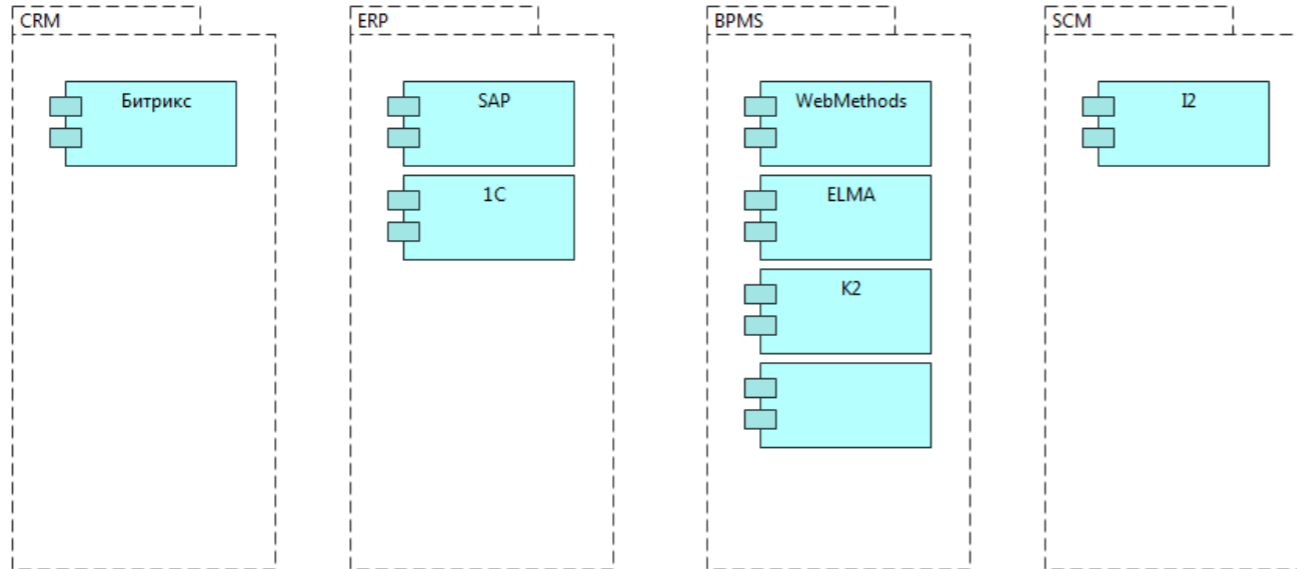
Product Viewpoint

| | |
|---------------------|--|
| Stakeholders | Product developers, product managers, process and domain architects |
| Concerns | Product development, value offered by the products of the enterprise |
| Purpose | Designing, deciding |
| Scope | Multiple layer/Multiple aspect |



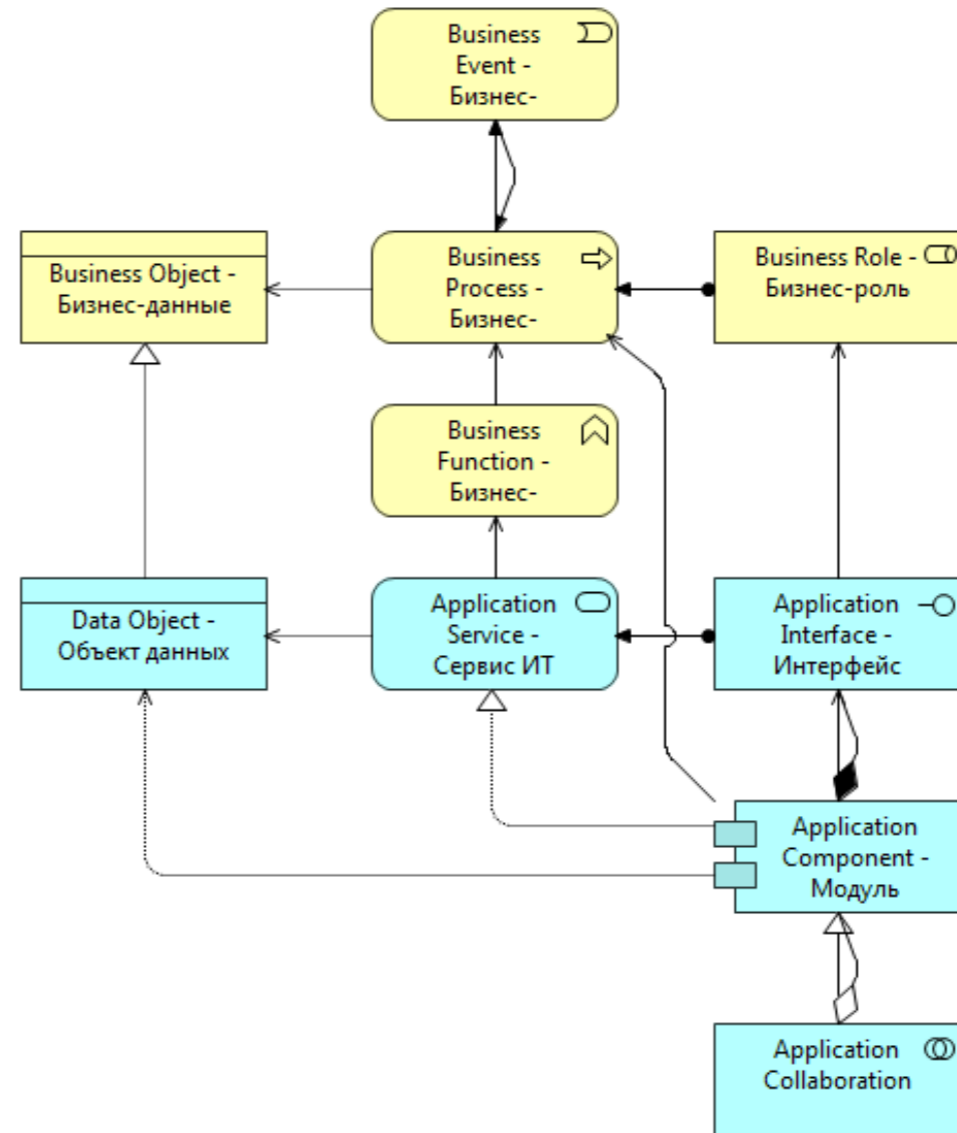
Application Cooperation Viewpoint

| | |
|---------------------|--|
| Stakeholders | Enterprise, process, application, and domain architects |
| Concerns | Relationships and dependencies between applications, orchestration/choreography of services, consistency and completeness, reduction of complexity |
| Purpose | Designing |
| Scope | Multiple layer/Multiple aspect |



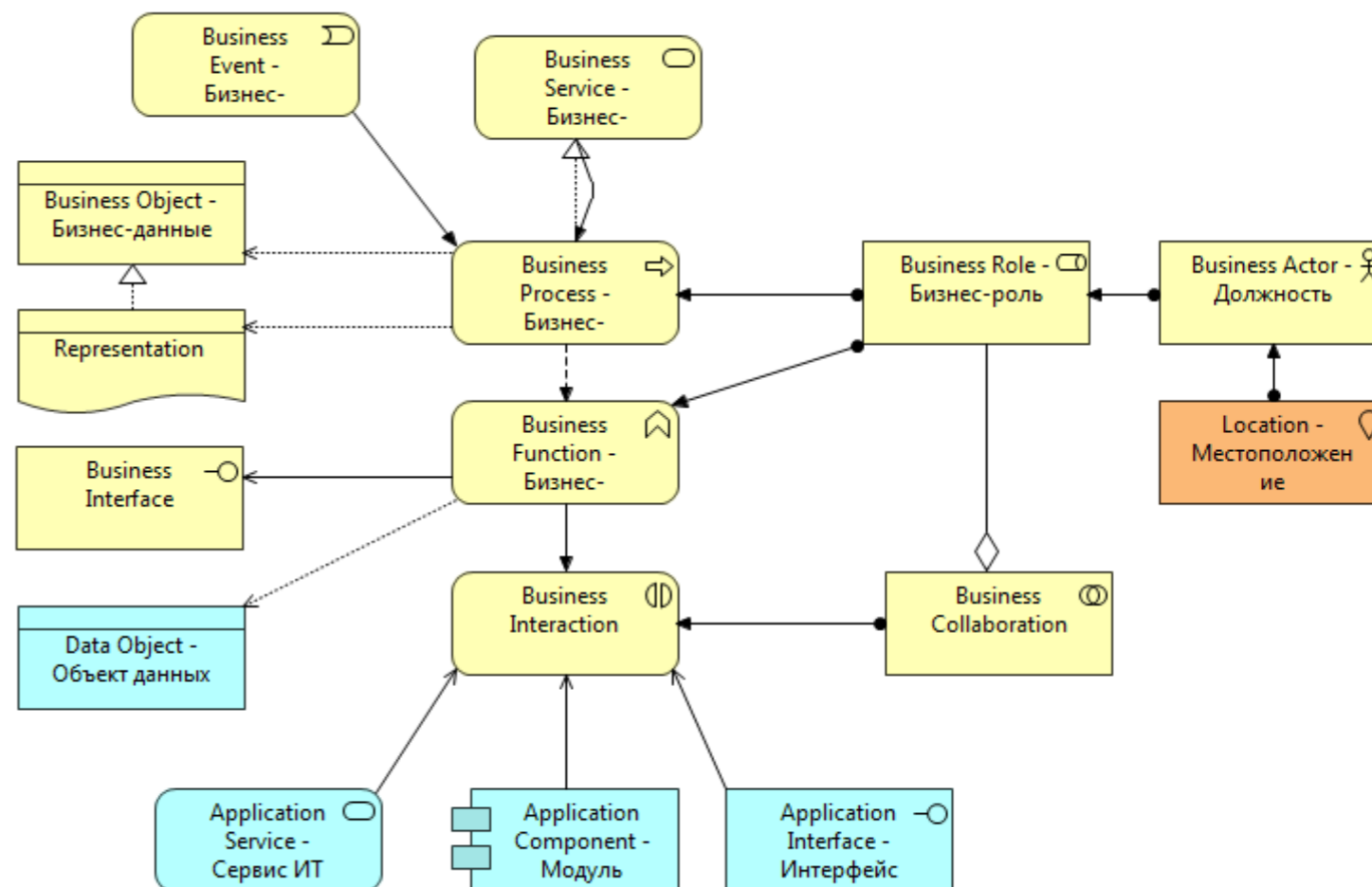
Application Usage Viewpoint

| | |
|---------------------|---|
| Stakeholders | Enterprise, process, and application architects, operational managers |
| Concerns | Consistency and completeness, reduction of complexity |
| Purpose | Designing, deciding |
| Scope | Multiple layer/Multiple aspect |

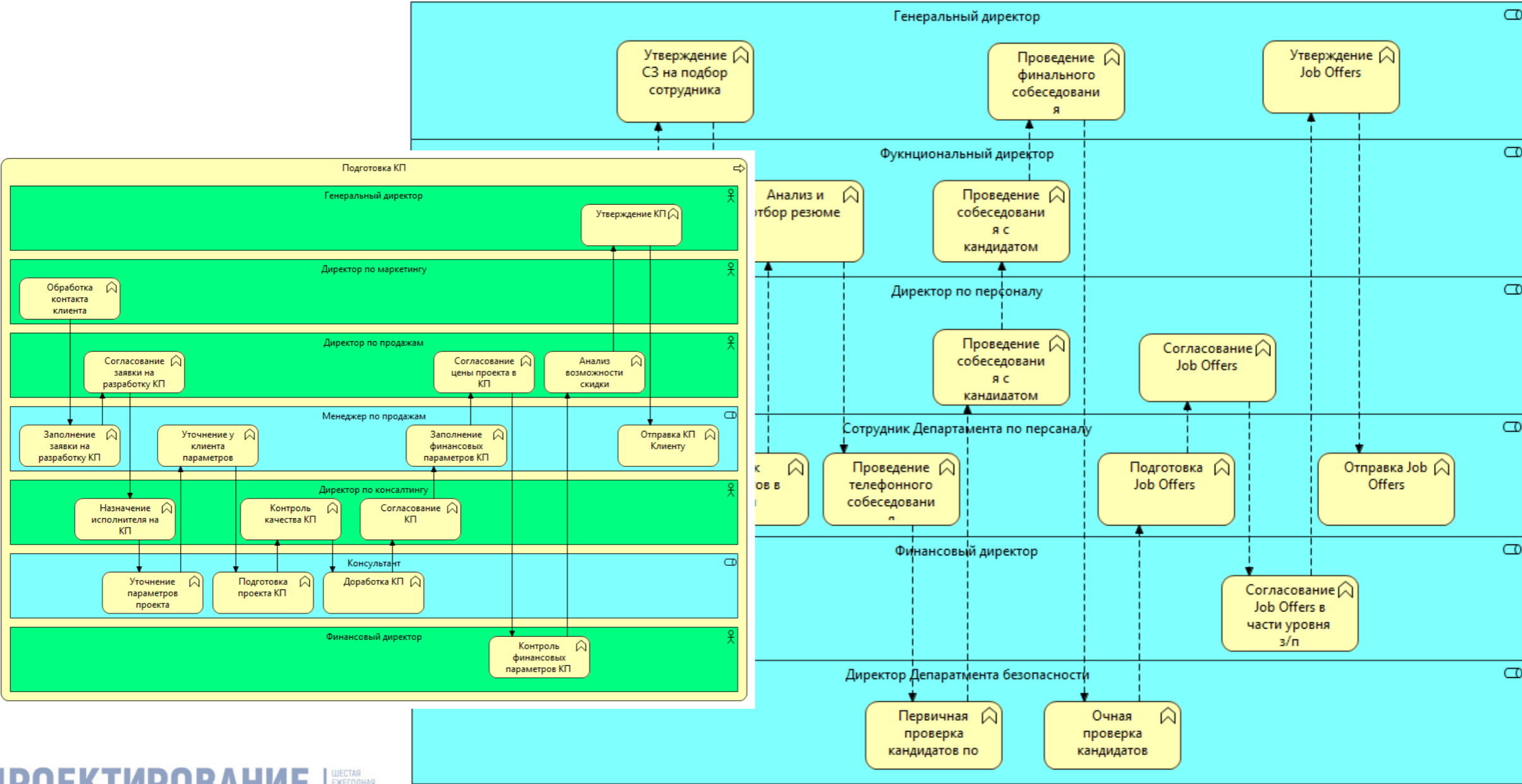


Business Process Co-operation Viewpoint

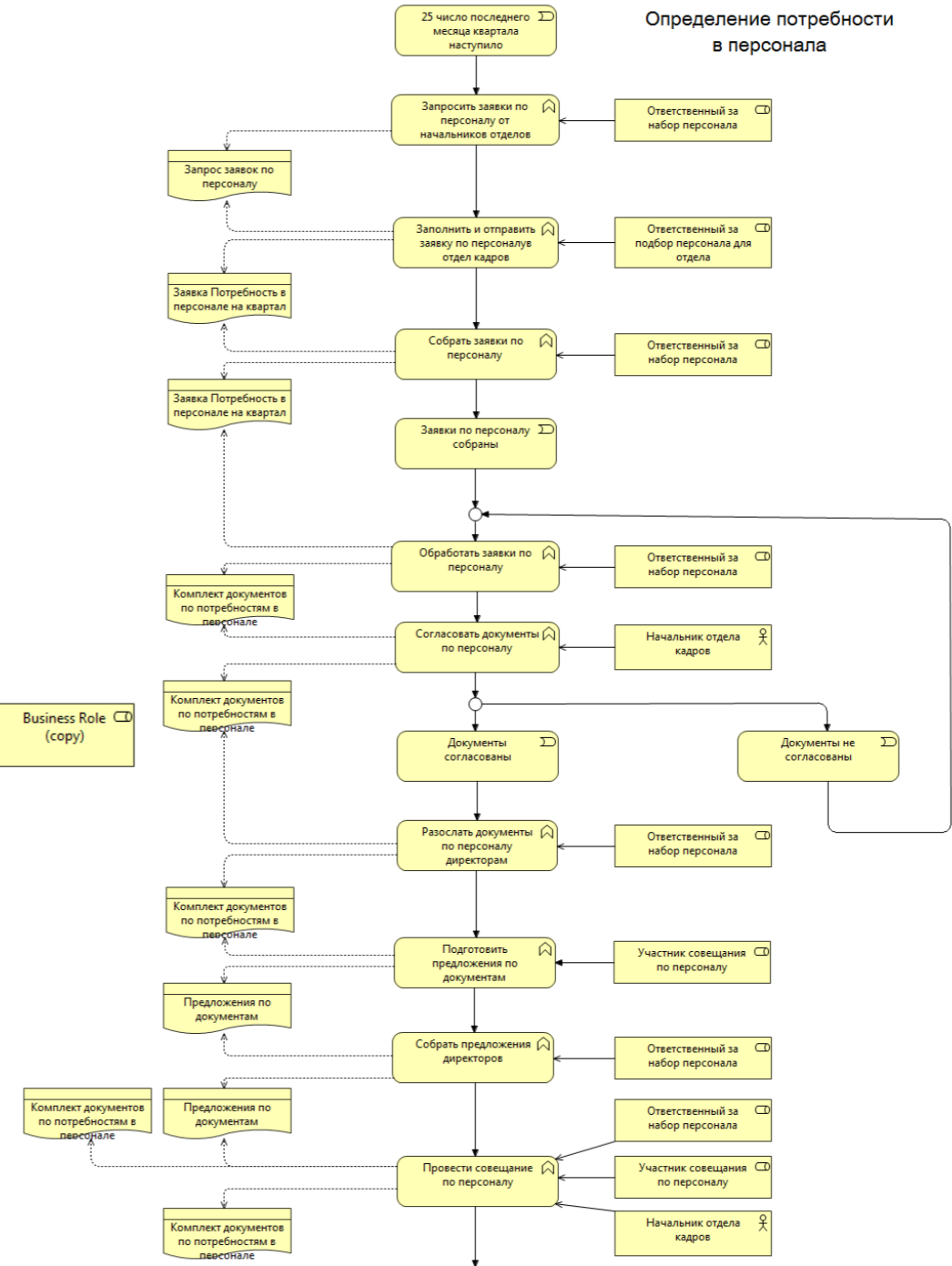
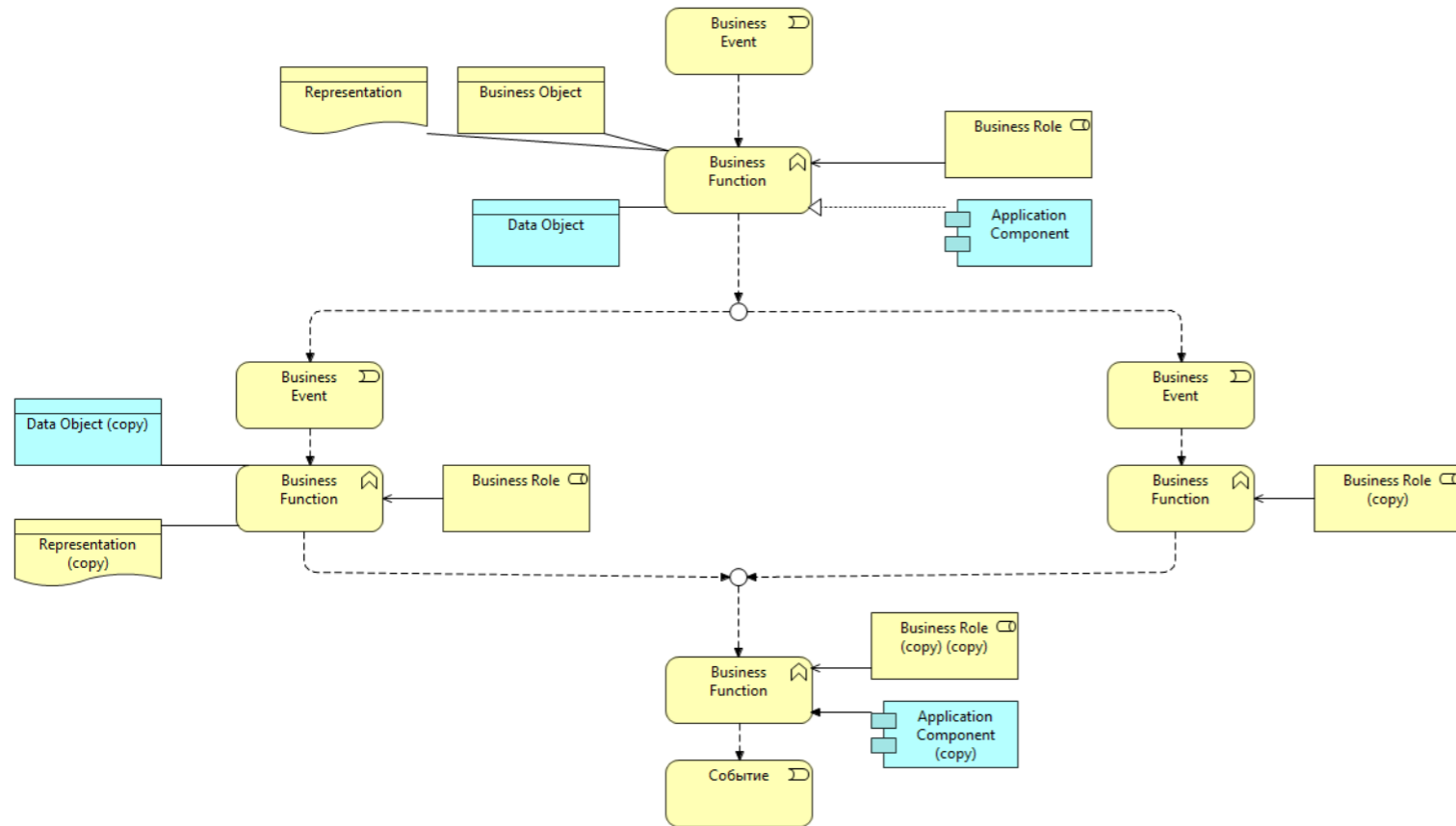
| | |
|---------------------|---|
| Stakeholders | Process and domain architects, operational managers |
| Concerns | Dependencies between business processes, consistency and completeness, responsibilities |
| Purpose | Designing, deciding |
| Scope | Multiple layer/Multiple aspect |



Кросс - функциональная диаграмма



Модель EPC



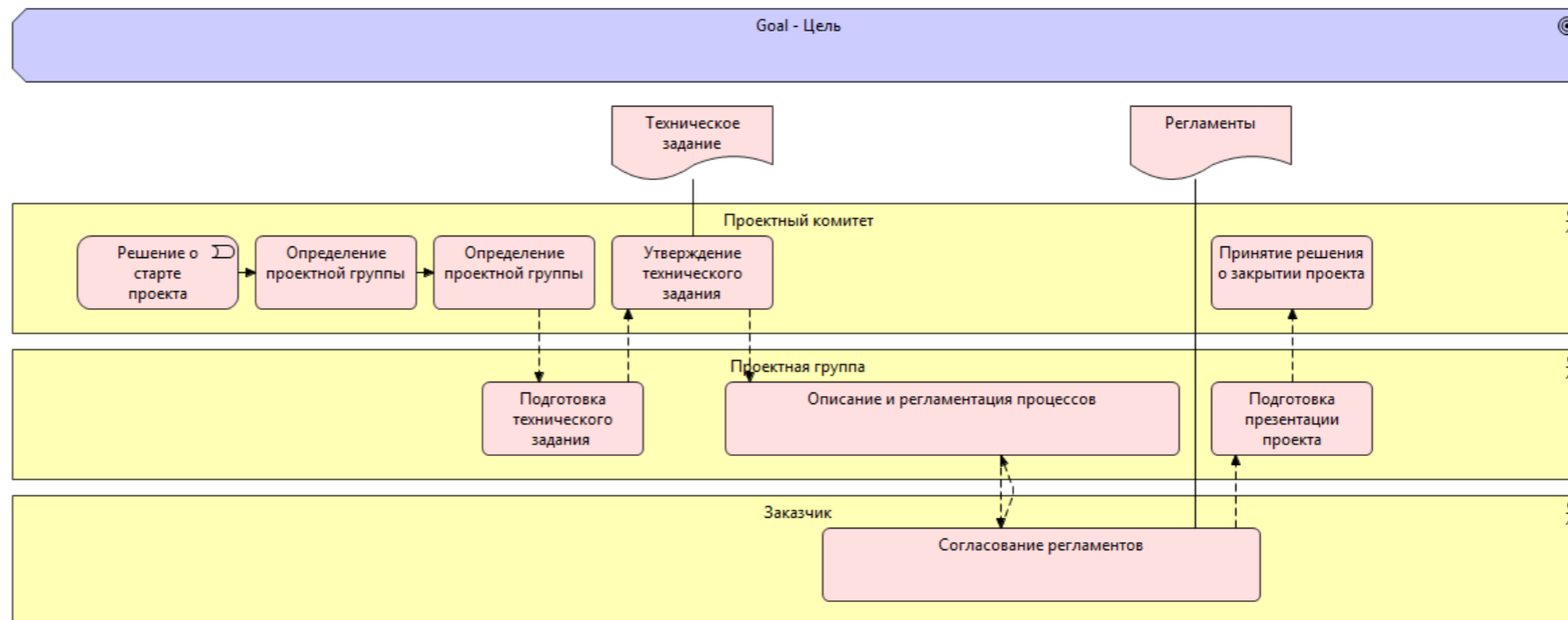
Плюсы и минусы ArchiMate 3.0

Плюсы

- Открытый и бесплатный
- Поддерживается инструментами моделирования
- Соглашение моделирования на уровне мира
- Охватывает множество предметных областей
- Расширяемый с помощью собственных View Point

Минусы

- Не позволяет рисовать BPMN, ERM.....
- Мало цветов при прорисовке моделей
- Не имеет серьезного распространения в России
- ...



Спасибо за внимание

Коптелов Андрей Константинович

Адрес: akoptelov@synergy.ru

Телефон: [8-916-131-11-69](tel:8-916-131-11-69)

